



2D Artist  
& UX/UI Designer

## Hannah Nader

[hannahnader.com](http://hannahnader.com)

(24) 98153-0468

[hannahnader97@gmail.com](mailto:hannahnader97@gmail.com)

São Paulo, Brasil

[linkedin.com/in/hannahnader](https://www.linkedin.com/in/hannahnader)

## Formação

### Belas Artes São Paulo 2019-2021

Bacharelado em Design Gráfico

### ESPM - RIO 2016-2018

Bacharelado em Comunicação Visual  
(Transferência)

## Design & Skills

- Branding + Identity
- Direção Criativa
- Direção de arte
- UI/UX
- Tipografia
- Concept Development
- Design Thinking
- Creative Strategy
- Marketing Digital
- SEO
- Ilustração

## Softwares

- Figma
- Adobe XD
- Illustrator
- Photoshop
- InDesign
- Premiere
- After Effects
- Keynote
- Notion
- Miro

## Sobre mim

Sou curiosa, entusiasmada e aprendo rápido. Essas características me levam a ser uma pessoa multidisciplinar. Formei como designer gráfico em 2021, mas já atuei em várias áreas relacionadas ou correlacionadas. Entre as mais diretas estão direção de arte, direção criativa e ilustração, e as mais indiretas incluem social media, marketing digital, SEO, UX writing e redação. Por ter um grande leque de habilidades, consigo ter uma visão mais ampla do processo e uma compreensão mais completa do trabalho.

Nunca abandonei completamente a ilustração e ela sempre esteve presente na minha vida profissional, seja em trabalho fixo ou freelancer. Atualmente, trabalho como 2D Artist e UX/UI Designer para games, área que uniu o design e a ilustração e que me apaixonou. Quero me desenvolver mais e buscar novas oportunidades nesse meio.

## Experiência

### Print Love

*Estagiária Designer Gráfico (FEV 2018 - MAR 2019)*

### Casa Locomotiva

*Designer Gráfico (MAI 2021 - JAN 2022)*

- Planejamento de conteúdo para redes sociais e blog
- Criação de artes para redes sociais
- Redação para blog e UX writing
- Análise e implementação de SEO
- Desenvolvimento de roteiro para vídeo de campanhas
- Direção de fotografia e direção de arte para vinhetas

### First Phoenix Studio

*2D Artist e UX/UI Designer (MAI 2022 - presente)*

- Desenvolvimento de artes in-game para ambientação do jogo
- Desenvolvimento de artes para assets in-game
- Arte para storytelling e storyboards
- Desenvolvimento de interface

### Freelancer

*Ilustradora & Designer Gráfico (JAN 2015 - presente)*

- Artbook Pistillia. Livro de 98 páginas ilustrado, exposto na CCXP 2018
- Capas Ilustradas para os livros didáticos do ensino médio nacional (2019)
- Graffiti com +10 artistas para o Fábrica de Graffiti. Atualmente o maior muro com metros quadrados pintado no Brasil (2021)
- Pintura de escultura para a exposição Art Of Love (2021)
- Pintura de peça para a exposição Casa NFT (2022)

## Cursos

- Fundamentos em gestão de projetos (Udemy)
- Produção criativa para cinema (Navega)
- Metodologias ágeis (Udemy)
- Build Wireframes and Low-Fidelity Prototypes (Google)
- Create High-Fidelity Designs and Prototypes in Figma (Google)
- Foundations of User Experience (UX) Design (Google)
- Start the UX Design Process: Empathize, Define, and Ideate (Google)